

資料2: 本調査 調査項目

【全員】
SAマト Q1 あなたがパチンコ・パチスロを遊技する頻度は1年前と比べどのように変化しましたか。
以下からそれぞれあてはまるものを選びください。（それぞれ1つずつ）

回答方向→	この 始 1 め 年 た 以 内 に	増 え た	変 わ ら な い	減 っ た	
1 パチンコ	1	2	3	4	※SC19_1=1-6選択時に表示（パチンコ経験者）
2 パチスロ	1	2	3	4	※SC19_2=1-6選択時に表示（パチスロ経験者）

【Q1_1=2,4 OR Q1_2=2,4（遊技頻度が増えたOR減った型）】
MAマト Q2 前問でお答えになったパチンコ・パチスロを遊技する頻度の増減理由について
以下からそれぞれあてはまるものを選びください。（それぞれあてはまるものすべて）

※ SC19_1 ※ SC19_2 ※ =1-6選 ※ =1-6選 ※ 択時に表 択時に表 ※ 示（パチ 示（パチ ※ ンコ経験 ンコ経験 ※ 者） 者）		【Q1_1 =1-6選 択時に表 示（パチ ンコ経験 者）】	【Q1_2 =1-6選 択時に表 示（パチ スロ経験 者）】	理由	理由	見出し	ブロック ↓	
回答 方向 ↓	パチンコ遊技頻度	パチンコ遊技頻度	パチスロ遊技頻度					
【増えた理由】						※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	1	ゲーム性
1	仕組みや打ち方などがシンプルで分かりやすくなったから	1	1	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	1	ゲーム性	
2	仕組みや打ち方などのパフォーマンスが楽しめるようになったから	2	2	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	1	ゲーム性	
3	自分が好きなコンテンツで楽しめる台が増えたから	3	3	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	2	IP	
4	当るまでの投資額が減ったから	4	4	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
5	当るまでの時間が短くなったから	5	5	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
6	出玉スピードが速くなったから	6	6	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
7	一撃で獲得できる出玉が増えたから	7	7	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
8	連チャン性が高くなったから	8	8	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
9	1回の大当たりやボーナスの出玉が増えたから	9	9	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
10	1000円で回せる回数が増えたから	10	10	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
11	勝率が上がったから	11	11	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
12	短時間で遊べる台が増えたから	12	12	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
13	長く遊べる台が増えたから	13	13	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	3	スベック	
14	演出の楽しい台が増えたから	14	14	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	4	演出	
15	役物が楽しめる台が増えたから	15	15	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	4	演出	
16	楽曲やサウンドが好きな台が増えたから	16	16	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	4	演出	
17	釘や設定が良くなったから	17	17	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	5	釘・設定	
18	その他（FA）	18	18	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）	※表頭①：Q1_1=2選択時に表示（パチンコ遊技頻度増）／表頭②：Q1_2=2選択時に表示（パチスロ遊技頻度増）			
【減った理由】						※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）		
19	仕組みや打ち方などが単調になったから	19	19	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	1	ゲーム性	
20	仕組みや打ちかたなどが複雑で難しくなったから	20	20	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	1	ゲーム性	
21	自分が好きなコンテンツで楽しめる台が減ったから	21	21	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	2	IP	
22	当るまでの投資額が増えたから	22	22	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
23	当るまでの時間が長くなったから	23	23	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
24	出玉スピードが遅くなったから	24	24	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
25	一撃で獲得できる出玉が減ったから	25	25	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
26	連チャン性が低くなったから	26	26	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
27	1回の大当たりやボーナスの出玉が減ったから	27	27	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
28	1000円で回せる回数が減ったから	28	28	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
29	勝率が下がったから	29	29	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
30	短時間で遊べる台が減ったから	30	30	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
31	長く遊べる台が減ったから	31	31	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	3	スベック	
32	演出がつまらない台が増えたから	32	32	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	4	演出	
33	役物が楽しめる台が減ったから	33	33	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	4	演出	
34	楽曲やサウンドが好きな台が減ったから	34	34	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	4	演出	
35	釘や設定が悪くなったから	35	35	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	5	釘・設定	
36	その他（FA）	36	36	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）	※表頭①：Q1_1=4選択時に表示（パチンコ遊技頻度減）／表頭②：Q1_2=4選択時に表示（パチスロ遊技頻度減）			

※ブロック・ブロック内ランダムイズ

【SC19_1=1-6（パチンコ経験者）】
SA Q3 あなたの**パチンコ**の遊び方としてあてはまるものをお選びください。
※「低貸」とは、通常パチンコ1玉4円のところを1円や2円で貸し出すパチンコのことをいいます。

- 1 4円貸しパチンコのみ
- 2 4円貸しパチンコが主体（低貸玉パチンコではあまり遊んでいない）
- 3 4円貸しパチンコ・低貸玉パチンコが同程度
- 4 低貸玉パチンコが主体（4円貸しパチンコではあまり遊んでいない）
- 5 低貸玉パチンコのみ

【SC19_2=1-6（パチスロ経験者）】
SA Q4 あなたの**パチスロ**の遊び方としてあてはまるものをお選びください。
※「低貸」とは、通常メダル1枚20円のところ5円や10円で貸し出すパチスロのことをいいます。

- 1 20円貸しパチスロのみ
- 2 20円貸しパチスロが主体（低貸玉パチスロではあまり遊んでいない）
- 3 20円貸しパチスロ・低貸メダルパチスロが同程度
- 4 低貸メダルパチスロが主体（20円貸しパチスロではあまり遊んでいない）
- 5 低貸メダルパチスロのみ

【全員】
SA Q5 あなたの**パチンコ・パチスロ**を遊ぶ割合として、あてはまるものをお選びください。

- 1 ほぼパチンコしか遊ばない
- 2 パチンコが中心で、パチスロはたまに遊技する程度
- 3 パチンコ・パチスロほぼ同等に遊技する
- 4 パチスロが中心で、パチンコはたまに遊技する程度
- 5 ほぼパチスロしか遊ばない

【全員】
SAMト Q6 普段、どのような時間帯にパチンコ店へ行くことが最も多いですか。
パチンコ・パチスロを打つ場合を平日・休日ごとにお答えください。（それぞれ一つずつ）

回答方向→	開 店 前 か ら 並 ん で	開 店 後 の 午 前 中	午 後 か ら 夕 方 ま で	夕 方 以 降	行 か な い	
1 パチンコ（平日）	1	2	3	4	5	※SC19_1=1-6選択時に表示（パチンコ経験者）
2 パチンコ（休日）	1	2	3	4	5	※SC19_1=1-6選択時に表示（パチンコ経験者）
3 パチスロ（平日）	1	2	3	4	5	※SC19_2=1-6選択時に表示（パチスロ経験者）
4 パチスロ（休日）	1	2	3	4	5	※SC19_2=1-6選択時に表示（パチスロ経験者）

※表側1-4全て5選択時はエラー表示

【全員】
NU Q7 パチンコやパチスロで遊ぶ際、1カ月の遊技予算（許容できる金額）はどのくらいと考えていますか。千円単位でお答えください。

パチンコ （ 万 千円） 0円～99万9千円 ※Q6_1or2=1-4選択者のみ表示
パチスロ （ 万 千円） 0円～99万9千円 ※Q6_3or4=1-4選択者のみ表示
※合計欄を表示

【全員】
NU Q8 パチンコやパチスロで遊ぶ際、1日で実際に使う平均投入金額はどのくらいですか。千円単位でお答えください。
例えば1日パチンコで遊び、トータル2万円投入した場合、その時の勝ち負けにかかわらず「2万0千円」と回答してください。
複数の店舗で遊んだ場合も「1日」と考えてください。

パチンコ（平日） （ 万 千円） 0円～99万9千円 ※Q6_1=1-4選択者のみ表示
パチンコ（休日） （ 万 千円） 0円～99万9千円 ※Q6_2=1-4選択者のみ表示
パチスロ（平日） （ 万 千円） 0円～99万9千円 ※Q6_3=1-4選択者のみ表示
パチスロ（休日） （ 万 千円） 0円～99万9千円 ※Q6_4=1-4選択者のみ表示

【全員】
SAMト Q9 パチンコやパチスロで遊ぶ際、1日で実際に遊んでいる時間はどのくらいですか。（それぞれ1つずつ）

回答方向→	1 時 間 未 満	1 時 間 以 上 2 時 間 未 満	2 時 間 以 上 3 時 間 未 満	3 時 間 以 上 5 時 間 未 満	5 時 間 以 上 8 時 間 未 満	8 時 間 以 上	
1 パチンコ（平日）	1	2	3	4	5	6	※Q6_1=1-4選択者のみ表示
2 パチンコ（休日）	1	2	3	4	5	6	※Q6_2=1-4選択者のみ表示
3 パチスロ（平日）	1	2	3	4	5	6	※Q6_3=1-4選択者のみ表示
4 パチスロ（休日）	1	2	3	4	5	6	※Q6_4=1-4選択者のみ表示

【全員】

SAマト Q10 パチンコやパチスロでの遊び方として、あなたの考えに最も近いものは何ですか。（それぞれ1つずつ）

回答方向→	空いた時間に暇つぶしとして遊ぶ	勝ち負けは意識せずに、ゲームとして遊ぶ	レジャーの範囲で遊ぶが、勝ちへの期待も持つ	小遣い稼ぎなどの実利を強く意識する	勝ちにこだわり、収入源として
1 パチンコ	1	2	3	4	5
2 パチスロ	1	2	3	4	5

※SC19_1=1-6選択時に表示（パチンコ経験者）
※SC19_2=1-6選択時に表示（パチスロ経験者）

【SC19_1=1-6（パチンコ経験者）】

SAマト Q11 パチンコに関する以下のそれぞれの項目について、あなたにとって最もあてはまるものを選びください。（それぞれ1つずつ）

回答方向→	非常にあてはまる	あてはまる	ややあてはまる	ややあてはまらない	あてはまらない	全くあてはまらない	
1 パチンコはギャンブルではなくエンターテインメントのひとつとして楽しむ	1	2	3	4	5	6	パチンコの捉え方
2 パチンコは暇つぶしとしてやっている	1	2	3	4	5	6	パチンコの捉え方
3 パチンコは息抜き（ストレス解消）としてやっている	1	2	3	4	5	6	パチンコの捉え方
4 パチンコでの勝ちを小遣いの足しにしている	1	2	3	4	5	6	パチンコの捉え方
5 パチンコ店は友人や知人との社交場である	1	2	3	4	5	6	パチンコの捉え方
6 パチンコ店は仕事や学校帰り、買い物などの用事のついでに行くことが多い	1	2	3	4	5	6	行動
7 パチンコ店に行くことが習慣になっている	1	2	3	4	5	6	行動
8 パチンコ店で漫画や食事・カフェを楽しむのが好き	1	2	3	4	5	6	行動
9 いつも同じパチンコ店でパチンコを打つことが多い	1	2	3	4	5	6	行動
10 釘が良ければ投資金額は考えずに打ち続ける	1	2	3	4	5	6	勝ち負け
11 パチンコの収支を記録しており、トータルで勝っている	1	2	3	4	5	6	勝ち負け
12 パチンコで勝てる店があれば、遠くても行く	1	2	3	4	5	6	勝ち負け
13 新台が好きで、実際に新台を打つことが多い	1	2	3	4	5	6	機種選び
14 台数が多い機種、お客さんで賑わっている機種を打つことが多い	1	2	3	4	5	6	機種選び
15 自分が好きなコンテンツや俳優・歌手が出ている機種が好き	1	2	3	4	5	6	機種選び
16 昔面白かった機種のシリーズ機の新台は積極的に打ちたい	1	2	3	4	5	6	機種選び
17 仕組みや打ち方などが複雑で難しそうな機種ほど打ってみたい	1	2	3	4	5	6	機種選び
18 昔の羽モノや権利モノ、一発台などが、玉遊びが面白くて好きだった	1	2	3	4	5	6	スペック
19 特殊スペックの台がもっと増えて欲しい	1	2	3	4	5	6	スペック
20 大当たり確率の低い機種（1/320程度）をメインで打っていて、甘デジ（1/99程度）はあまり打たない	1	2	3	4	5	6	スペック
21 止め打ちやひねり打ちなど技術介入しやすい機種の方が優先度が高い	1	2	3	4	5	6	スペック
22 初当たりを重ねて徐々に出玉を増やす機種よりも、一撃で大量の出玉を獲得できる機種の方がいい	1	2	3	4	5	6	スペック
23 長く遊べる機種よりも、短時間で儲けられる機種の方がいい	1	2	3	4	5	6	スペック
24 スペックはあまり気にしていない。玉が出れば何でもいい	1	2	3	4	5	6	スペック
25 派手で賑やかな演出よりも、シンプルでわかりやすい演出の方が楽しめる	1	2	3	4	5	6	演出
26 頻繁に演出が起きるよりも、期待感の高い演出がたまに起きる方がいい	1	2	3	4	5	6	演出
27 液晶演出よりも7セグやドラムの方が楽しめる	1	2	3	4	5	6	演出
28 携帯電話運動サービスを使って演出をカスタムしたりミッションをクリアするのが好きで、よくやっている	1	2	3	4	5	6	演出

※ブロック・ブロック内ランダムイズ

【SC19_2=1-6 (パチスロ経験者)】

SAマト Q12 パチスロに関する以下のそれぞれの項目について、あなたにとって最もあてはまるものをお選びください。(それぞれ1つずつ)

回答方向→	非常に あてはまる	あてはまる	やや あてはまる	やや あてはまらない	あてはまらない	全く あてはまらない	
1 パチスロはギャンブルではなくエンターテインメントのひとつとして楽しむ	1	2	3	4	5	6	パチスロの捉え方
2 パチスロは暇つぶしとしてやっている	1	2	3	4	5	6	パチスロの捉え方
3 パチスロは息抜き(ストレス解消)としてやっている	1	2	3	4	5	6	パチスロの捉え方
4 パチスロでの勝ちを小遣いの足しにしている	1	2	3	4	5	6	パチスロの捉え方
5 パチンコ店は友人や知人との社交場である	1	2	3	4	5	6	パチスロの捉え方 ※Q11_5回答者は非表示(回答don)
6 パチンコ店は仕事や学校帰り、買い物などの用事のついでに行くことが多い	1	2	3	4	5	6	行動 ※Q11_6回答者は非表示(回答don)
7 パチンコ店に行くことが習慣になっている	1	2	3	4	5	6	行動 ※Q11_7回答者は非表示(回答don)
8 パチンコ店で漫画や食事・カフェを楽しむのが好き	1	2	3	4	5	6	行動 ※Q11_8回答者は非表示(回答don)
9 いつも同じパチンコ店でパチスロを打つことが多い	1	2	3	4	5	6	行動
10 設定が良さそうであれば投資金額は考えずに打ち続ける	1	2	3	4	5	6	勝ち負け
11 パチスロの収支を記録しており、トータルで勝っている	1	2	3	4	5	6	勝ち負け
12 パチスロで勝てる店があれば、遠くても行く	1	2	3	4	5	6	勝ち負け
13 新台が好きで、実際に新台を打つことが多い	1	2	3	4	5	6	機種選び
14 台数が多い機種、お客さんで賑わっている機種を打つことが多い	1	2	3	4	5	6	機種選び
15 自分が好きなコンテンツや俳優・歌手が出ている機種が好き	1	2	3	4	5	6	機種選び
16 昔面白かった機種のシリーズ機の新台は積極的に打ちたい	1	2	3	4	5	6	機種選び
17 仕組みや打ち方などが複雑で難しそう機ほど打ってみたいくなる	1	2	3	4	5	6	機種選び
18 昔は本当に面白い機種が多かったが、最近はどんとつまらなくなっている	1	2	3	4	5	6	スペック
19 目新しいゲーム性の台がもっと増えて欲しい	1	2	3	4	5	6	スペック
20 ATやART機をメインで打っていて、ノーマルタイプはあまり打たない	1	2	3	4	5	6	スペック
21 技術介入要素で他の人と出玉で差を付けられるような機種の方が優先度が高い	1	2	3	4	5	6	スペック
22 初当りを重ねて徐々に出玉を増やす機種よりも、一撃で大量の出玉を獲得できる機種の方がいい	1	2	3	4	5	6	スペック
23 長く遊べる機種よりも、短時間で儲けられる機種の方がいい	1	2	3	4	5	6	スペック
24 スペックはあまり気にしていない。メダルが出れば何でもいい	1	2	3	4	5	6	スペック
25 派手で賑やかな演出よりも、シンプルでわかりやすい演出の方が楽しめる	1	2	3	4	5	6	演出
26 頻繁に演出が起きるよりも、期待感の高い演出がたまに起きる方がいい	1	2	3	4	5	6	演出
27 ジャグラーやハナハナなど告知ランプが光る瞬間が好き	1	2	3	4	5	6	演出
28 液晶演出よりもリール制御や出目の方が楽しめる	1	2	3	4	5	6	演出
29 携帯電話運動サービスを使って演出をカスタムしたりミッションをクリアするのが好きで、よくやっている	1	2	3	4	5	6	演出

※ブロック・ブロック内ランダムイズ

ここからは、パチンコ店の選び方についてお伺いします。

【全員】

SA Q13 普段、遊びに行く店はいくつありますか。

- 1 1店舗
- 2 2店舗
- 3 3店舗
- 4 4店舗
- 5 5店舗以上

【Q13=2-5】

SA Q14 2店舗以上で遊ぶ割合は、どのようになっていますか。

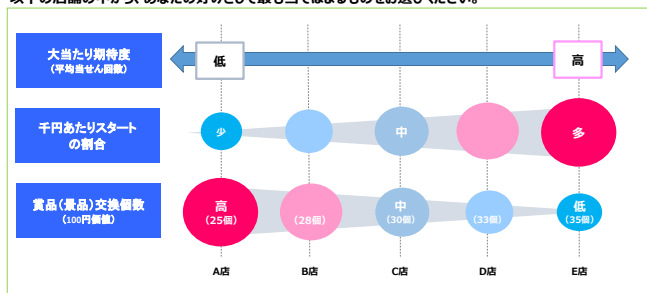
- 1 1店舗に集中
- 2 2店舗に集中していて、その他はたまに ※Q13=3-5選択時に表示
- 3 3店舗に集中していて、その他はたまに ※Q13=4-5選択時に表示
- 4 4店舗に集中していて、その他はたまに ※Q13=5選択時に表示
- 5 各店で平均している
- 6 時期により一定していない

- 【全員】
 サマト Q15 あなたが、日頃遊びに行くパチンコ店を選ぶ際、何を重視していますか。
 以下の項目について、あてはまるものをお選びください。（それぞれ1つずつ）

回答方向→	重視している	やや重視している	あまり重視していない	重視していない	
1 遊びに行きやすい立地	1	2	3	4	1 立地
2 空間的なゆとり（通路幅、隣席との幅など）	1	2	3	4	2 内装・店内設備
3 バリアフリー（階段などの段差がない）	1	2	3	4	2 内装・店内設備
4 タバコ対策の充実度	1	2	3	4	2 内装・店内設備
5 付帯設備の充実度（マッサージチェア、冷蔵庫の設置など）	1	2	3	4	2 内装・店内設備
6 店内の清潔さ	1	2	3	4	3 クリーンネス
7 店の外観、敷地内の清潔さ	1	2	3	4	3 クリーンネス
8 新台の充実度	1	2	3	4	4 設置機種
9 設置遊技機の種類の多さ	1	2	3	4	4 設置機種
10 設置遊技機の台数の多さ	1	2	3	4	4 設置機種
11 遊技料金（1円パチンコの導入など）	1	2	3	4	5 還元率
12 賞品（景品）交換率（換金率）	1	2	3	4	5 還元率
13 賞品（景品）の品揃え	1	2	3	4	5 還元率
14 出玉への期待度	1	2	3	4	5 還元率
15 ライターやタレントの来店	1	2	3	4	6 イベント
16 スタッフによる作業の迅速さ（玉箱運び、トラブル対応など）	1	2	3	4	7 接客
17 カウンターでの賞品（景品）交換作業の迅速さ	1	2	3	4	7 接客
18 接客マナーの良さ（笑顔、あいさつ、言葉遣いなど）	1	2	3	4	8 接客
19 大手チェーン（ブランド力）	1	2	3	4	8 ブランド
20 客層が自分に合っているか	1	2	3	4	9 客層

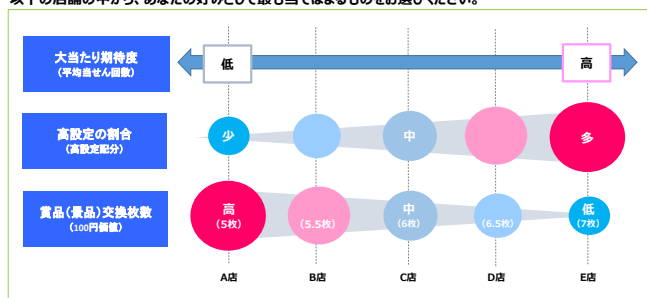
※表側ブロック&ブロック内ランダムイズ

- 【SC19_1=1-6（パチンコ経験者）】
 サマト Q16 パチンコで遊ぶ時の、千円あたりのスタートの割合と賞品（景品）交換個数のバランスについてお聞きします。
 以下の店舗の中から、あなたの好みとして最も当てはまるものをお選びください。



- 1 A店が良い
 2 B店が良い
 3 C店が良い
 4 D店が良い
 5 E店が良い
 6 千円あたりスタートの割合や賞品（景品）交換個数は気にしていない

- 【SC19_2=1-6（パチスロ経験者）】
 サマト Q17 パチスロで遊ぶ時の、高設定の割合と賞品（景品）交換枚数のバランスについてお聞きします。
 以下の店舗の中から、あなたの好みとして最も当てはまるものをお選びください。



- 1 A店が良い
 2 B店が良い
 3 C店が良い
 4 D店が良い
 5 E店が良い
 6 高設定の割合や賞品（景品）交換枚数は気にしていない

- 【全員】
MASA Q18 設置機種や新台入替の情報はどこで入手していますか。
また、その中で最も重視しているものをひとつだけお選びください。
また、あなたが情報を発信する媒体としてあてはまるものをお選びください。

回答 方向 ↓	1を包含		
	普段、 (いくつでも) 入手しているもの	最も重視しているもの (ひとつだけ)	あなたが情報を発信する媒体 (いくつでも)
1 店内	1	1	
2 店頭	2	2	
3 屋外看板・ロードサイド看板	3	3	
4 駅貼りポスター、電車・バスの車内広告	4	4	
5 街頭でのティッシュ配布	5	5	
6 新聞折込チラシ	6	6	
7 DM (ダイレクトメール・郵送)	7	7	
8 メール (パソコン、携帯電話)	8	8	
9 スマートフォンアプリ (DMMパチタンなど)	9	9	9
10 テレビ・ラジオCM	10	10	
11 新聞の紙面広告	11	11	
12 フリーペーパー (無料情報誌)	12	12	
13 店舗のホームページ (P-WORLDなど)	13	13	13
14 友人・知人の口コミ	14	14	14
15 ブログ、SNS (Twitter、Facebookなど)	15	15	15
16 インターネット掲示板	16	16	16
17 その他	17	17	17
18 あてはまるものはない	18	18	18

※表側1-16ランダムイズ

- 【全員】
SAマト Q19 今後、仮に全国のパチンコ店が「屋内原則禁煙 (喫煙専用室は設置される)」となり、遊技中の喫煙が出来なくなった場合、
あなたがパチンコ店に行く頻度や滞在時間について、あてはまるものをお選びください。

回答方向→	増える と思う	変わらない と思う	減る と思う	行くのをやめ ると思う	わからない
1 パチンコ店に行く頻度	1	2	3	4	5
2 パチンコ店に滞在する時間	1	2	3	4	5

※選択肢4は表側1と2同時選択時以外はエラー表示

- 【全員】
SAマト Q20 今後、仮に全国のパチンコ店が「屋内原則禁煙」になった場合、
以下のような設備のあるパチンコ店に、どの程度行きたいと思いますか。それぞれあてはまるものをお選びください。

回答方向→	行 き た い	や や 行 き た い	あ ま り 行 き た く な い	行 き た く な い
1 屋内外に喫煙できるスペースがない	1	2	3	4
2 屋外にのみ喫煙専用スペースがある	1	2	3	4
3 屋内の各階の遊技フロア内に喫煙専用室が1箇所ずつある	1	2	3	4
4 屋内の喫煙専用室が遊技台の近くに複数箇所ある	1	2	3	4
5 喫煙専用室が紙タバコと電子タバコで別々に分けられている	1	2	3	4
6 リクライニングシートや漫画などが設置されている喫煙休憩スペースがある	1	2	3	4
7 禁煙専用の休憩室がある	1	2	3	4

ここからは、機種の選び方についてお伺いします。

【全員】

SAマト Q21 普段遊ぶ機種は決まっていますか。

回答方向→	ある特定の1機種に決めている	2機種以上のなかから決めている機種がある	機種は特定せず、その日の状況に応じて機種を決めている
1 パチンコ	1	2	3 ※SC19_1=1-6選択時に表示 (パチンコ経験者)
2 パチスロ	1	2	3 ※SC19_2=1-6選択時に表示 (パチスロ経験者)

ここからは、パチンコ機の選び方についてお伺いします。

【SC19_1=1-6 (パチンコ経験者)】

MASA Q22 どのようなパチンコの機種タイプを好んで遊んでいますか。

パチンコタイプ	当たり確率
ミドルタイプ	1/250~1/320
ライトミドルタイプ	1/150~1/249
ライトタイプ	1/100~1/149
甘デジ	1/40~1/99
羽根物・その他 (ちよいパ含む)	—

Q22_1=6の時、1-5にチェックされている場合エラー表示

Q24_1=12の時、7-11にチェックされている場合エラー表示

回答方向→	4円パチンコのミドルタイプ	4円パチンコのライトミドルタイプ	4円パチンコのライトタイプ	4円パチンコの甘デジタイプ	4円パチンコの羽根物・その他	機種タイプは、特に気にしない	低貸玉のミドルタイプ	低貸玉のライトミドルタイプ	低貸玉のライトタイプ	低貸玉の甘デジタイプ	低貸玉の羽根物・その他	低貸玉であれば機種タイプは、特に気にしない
1 あてはまるもの (すべて)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2 最も遊ぶもの (1つ)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12 ※Q22_1を包含

【SC19_1=1-6 (パチンコ経験者)】

SA Q23 2018年2月から「パチンコ規則改正決定：1回の最大当たり出玉上限1500発、時間あたりの出玉が制限、設定追加が可能」といったニュースがありましたか、どのように感じましたか。
あなたのお気持ちにあてはまるものをお選びください。

- 1 今までより積極的に遊びたいと思う
- 2 今までと変わらず遊びたいと思う
- 3 今後はあまり遊びたくないと思う
- 4 パチンコをやめたいと思う
- 5 遊んでみないとわからないと思う
- 6 規則改正されることを知らなかった

【SC19_1=1-6 (パチンコ経験者)】

SA Q24 2018年2月以降の新機種から適用されているパチンコの規則改正では、以下の様な変更点があります。

パチンコ変更点
最大当たりまでの玉持ちが良くなり、投資金額の負担が減る
当たり確率の上限が1/319までになる
設定6段階の機種については釘の差し差し悪しの差が減る
1回の出玉数が (最大2,400個から) 最大1,500個へと減少する
最大当たりラウンドは最大16ラウンドから最大10ラウンドに減少する
一撃出玉の規制強化 (4時間で5万円以下の出玉に制限)

あなたは、上記の規則改正後のパチンコ機を遊びたいと思いますか。

- 1 今までより積極的に遊びたいと思う
- 2 今までと変わらず遊びたいと思う
- 3 今後はあまり遊びたくないと思う
- 4 パチンコをやめたいと思う
- 5 遊んでみないとわからない

【SC19_1=1-6 (パチンコ経験者)】
 LASA Q25 2018年2月以降の規則改正後に登場するパチンコ機についてお伺いします。
 パチンコで遊んだ結果として、10,000個の出玉を獲得した場合、どのような獲得の仕方が一番満足できますか。

回答方向→	1	2	3	4	5	7	8	※表頭1-5ランダム
	沢山の当たりを重ねて獲得	継続率の高さを体感し獲得	出玉の大小はあるが数多くの演出を多く体験し獲得	1500発を7回の出玉が	ゆったりと時間がながい程度	獲得の仕方は気にしない	(質問の意味が)わからない	
1 満足できるもの (3つまで)	1	2	3	4	5	7	8	
2 最も満足するもの (ひとつ)	1	2	3	4	5	7	8	※Q26_1を包含

ここからは、パチスロ機の選び方についてお伺いします。

【SC19_2=1-6 (パチスロ経験者)】
 MASA Q26 どのようなパチスロの機種タイプを好んで遊んでいますか。

パチスロタイプ	代表機種
ノーマルタイプ液晶なし	ジャグラー、ハナハナ、ハナビ、ニューバールサー
ノーマルタイプ液晶あり	SLOT魔法少女まどか☆マギカA、クレアの秘宝伝2、南国物語タイプA
ボーナス+ART機	SLOT魔法少女まどか☆マギカ2、獣王 王者の覚醒、BLACK LAGOON3
ART機 (純増2.4枚以下)	押忍!番長3、北斗の拳 新伝説創造、政宗2、花の慶次〜天を穿つ戦槍〜、GT優勝倶楽部
AT機 (純増2.5枚以上)	パリススク〜甲賀忍法帖〜絆、アナザーゴッドハーデス〜奪われたZEUSver.〜、ミオンゴッド神々の凱旋、パチスロ北斗の拳 強敵、

Q31_1=6の時、1-5にチェックされている場合エラー表示
 Q31_1=12の時、7-11にチェックされている場合エラー表示

回答方向→	液晶なしノーマルタイプ	液晶ありノーマルタイプ	20円パチスロのボーナス+ART機	20円パチスロART機 (純増2.4枚以下)	20円パチスロAT機 (純増2.5枚以上)	機種タイプは、特に気にしない	液晶なしノーマルタイプ	低貸メダルパチスロの	低貸メダルパチスロの	ボーナス+ART機	低貸メダルパチスロ (純増2.4枚以下)	AT機 (純増2.5枚以上)	機種タイプは、特に気にしない
1 あてはまるもの (すべて)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
2 最も遊ぶもの (1つ)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

- SA **【SC19_2=1-6（パチスロ経験者）】**
Q27 2018年2月から「パチスロの規則改正決定：ボーナス枚数が280枚数へ制限、ペイアウト（出玉率、機械割）の制限、AT・ART中の純増枚数の条件緩和」といったニュースがありました。どのように感じましたか。
あなたのお気持ちにあてはまるものをお選びください。

- 1 今までより積極的に遊びたいと思った
- 2 今までと変わらず遊びたいと思った
- 3 今後はあまり遊びたくないと思った
- 4 パチスロをやめたいと思った
- 5 遊んでみないとわからないと思った
- 6 規則改正されることを知らなかった

- SA **【SC19_2=1-6（パチスロ経験者）】**
Q28 2018年2月以降の新機種から適用されているパチスロの規則改正では、以下の様な変更点があります。

パチスロ変更点
ボーナス、ARTまでのメダル持ちが良くなり、投資金額の負担が減る
ボーナス、ARTまでの当選がしやすくなる
短時間で得られるメダル枚数が増える可能性がある
ボーナス獲得枚数が最大280枚まで減少する
出玉率の上限が120%未満から115%未満に変更する
一撃枚数の規制強化（2,400枚程度で打ち止め）

あなたは、上記の規則改正後のパチスロ機を遊びたいと思いますか。

- 1 今までより積極的に遊びたいと思う
- 2 今までと変わらず遊びたいと思う
- 3 今後はあまり遊びたくないと思う
- 4 パチスロをやめたいと思う
- 5 遊んでみないとわからない

- SA **【Q24=3-4 or Q28=3-4（規則改正で遊技意向が低下した人）】**
Q29 パチンコ・パチスロの規則改正について「今後はあまり遊びたくないと思う」「やめたいと思う」とお答えになった方にお伺いします。
あなたは今後、パチンコ・パチスロをしなくなった時間でどのようなことをして過ごすと思いますか。

- 1 家庭用ゲーム機（Wii、プレイステーションなど）、携帯型ゲーム機（Nintendo DSなど）で遊ぶ
- 2 無料スマホゲーム（基本無料）で遊ぶ
- 3 有料スマホゲーム（買い切り型・課金型）で遊ぶ
- 4 ゲームセンターで遊ぶ
- 5 麻雀で遊ぶ（ゲームは除く）
- 6 競馬で遊ぶ（競馬場または場外馬券売場に行く）
- 7 競馬で遊ぶ（インターネット投票で参加する）
- 8 競輪で遊ぶ（競輪場または場外車券売場に行く）
- 9 競輪で遊ぶ（インターネット投票で参加する）
- 10 ポートレースで遊ぶ（競艇場または場外発売場に行く）
- 11 ポートレースで遊ぶ（インターネット投票で参加する）
- 12 宝くじ（LOTO、ナンバーズを含む）を宝くじ売り場やコンビニで購入する
- 13 宝くじ（LOTO、ナンバーズ）をインターネットで購入する
- 14 スポーツくじ（toto、BIG）を宝くじ売り場やコンビニで購入する
- 15 スポーツくじ（toto、BIG）をインターネットで購入する
- 16 株式・為替・仮想通貨などで投資をする
- 17 テレビ・DVD鑑賞をする
- 18 インターネットカフェや漫画喫茶などに行く
- 19 インターネット動画（YouTube、GYAOなど）を見る
- 20 その他（FA）

※ブロック・ブロック内ランダムイズ

ブ
ロ
ッ
ク
↓

1
2
4
4
5

ここからは、**パチンコメーカー**についてお伺いします。

【SC19_1=1-6 (パチンコ経験者)】

- MAマト Q30 あなたがご存知の**パチンコメーカー**（パチスロは含まず）を以下の中からお答えください。
また、その中であなたが遊技したことのある**パチンコメーカー**と、好きな**パチンコメーカー**をお答えください。（それぞれあてはまるものすべて）
※カッコ内の記載は各メーカーの代表機種名です

回答 方向 ↓	Q31_1 Q31_2 Q31_3		
	知 つて い る メ ー カ ー	遊 技 し た こ と の あ る メ ー カ ー	好 き な メ ー カ ー
※画面はカッコの代表機種名は改行して、メーカー名下にけるイメージ			
1	三洋物産、サンスリー（海物語、ヤッターマン、聖闘士星矢）	1	1
2	サミー、タイヨーエレック（北斗の拳、攻殻機動隊、ビッグドリーム〜神撃）	2	2
3	SANKYO、ビスティ、ジェイビー（エヴァンゲリオン、ガンダム、Fクイーン）	3	3
4	平和、アムテックス（ルパン三世、戦国乙女、めぞん一刻）	4	4
5	ニューギン、EXCITE（花の慶次、コブラ、サイボーグ009）	5	5
6	藤商事（地獄少女、リング、緋弾のアリア）	6	6
7	サンセイ R & D（牙狼、キャプテン翼、彼岸島）	7	7
8	京楽産業、オウケー（必殺仕事人、AKB48、魔法少女まどか☆マギカ）	8	8
9	高尾（カイジ、DD北斗の拳、一騎当千、銭形平次withでんぱ組）	9	9
10	西陣、ソフィア（花満開、モンキーターン、モモキョソード）	10	10
11	大一商会、ディ・ライト（ひぐらしの鳴く頃に、哲也、おそ松さん）	11	11
12	豊丸産業（ナナシー、餃子の王将3、悪代官）	12	12
13	ミズホ、メーシー（ミリオングッド、アナザーゴッドハーデス、ギルティクラウン）	13	13
14	大都技研（押忍!番長、吉宗、秘宝伝）	14	14
15	マルホン（ファインプレー、シャカRUSH7、戦国KIZUNA）	15	15
16	あてはまるものはない	16	16

※表側1-15ランダムサイズ

【Q30_2=1-15 (パチンコメーカーいづれか遊技者)】

- LAマト Q31 以下の項目について、あてはまる**パチンコメーカー**（パチスロは含まず）を**それぞれタテに3つまで**お選びください。（それぞれ3つまで）
※カッコ内の記載は各メーカーの代表機種名です

回答 方向 ↓	新 台 が 出 る と 打 ち た く な る														
	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る	打 ち た く な る
※画面はカッコの代表機種名は改行して、メーカー名下にけるイメージ															
1	三洋物産、サンスリー（海物語、ヤッターマン、聖闘士星矢）	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	サミー、タイヨーエレック（北斗の拳、攻殻機動隊、ビッグドリーム〜神撃）	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	SANKYO、ビスティ、ジェイビー（エヴァンゲリオン、ガンダム、Fクイーン）	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	平和、アムテックス（ルパン三世、戦国乙女、めぞん一刻）	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	ニューギン、EXCITE（花の慶次、コブラ、サイボーグ009）	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	藤商事（地獄少女、リング、緋弾のアリア）	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	サンセイ R & D（牙狼、キャプテン翼、彼岸島）	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	京楽産業、オウケー（必殺仕事人、AKB48、魔法少女まどか☆マギカ）	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	高尾（カイジ、DD北斗の拳、一騎当千、銭形平次withでんぱ組）	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
10	西陣、ソフィア（花満開、モンキーターン、モモキョソード）	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
11	大一商会、ディ・ライト（ひぐらしの鳴く頃に、哲也、おそ松さん）	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11
12	豊丸産業（ナナシー、餃子の王将3、悪代官）	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
13	ミズホ、メーシー（ミリオングッド、アナザーゴッドハーデス、ギルティクラウン）	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13
14	大都技研（押忍!番長、吉宗、秘宝伝）	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
15	マルホン（ファインプレー、シャカRUSH7、戦国KIZUNA）	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
16	あてはまるメーカーはない	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16

※Q30ランダムサイズ引き継ぎ

ここからは、パチスロメーカーについてお伺いします。

【SC19_2=1-6 (パチスロ経験者)】

- MAマト Q32 あなたがご存知の**パチスロメーカー**（パチンコは含まず）を以下の中からお答えください。
また、その中であなたが遊技したことのあるパチスロメーカーと、好きなパチスロメーカーをお答えください。（それぞれあてはまるものすべて）
※カッコ内の記載は各メーカーの代表機種名です

回答方向→	Q33_1 Q33_2 Q33_3		
	知 つて い る メ ー カ ー	遊 技 し た こ の メ ー カ ー	好 き な メ ー カ ー
※画面 上はカッコの代表機種名は改行して、メーカー名下にけるイメージ			
1 ユニバーサルエンターテインメント系列 (バジリスク、ミリオンゴッド、沖ドキ、ハナビ)	1	1	1
2 北電子 (ジャグラー、テイルズ オブ シンフォニア、プチマーメイド)	2	2	2
3 サミー、ロデオ、タイヨーエレック (北斗の拳、コードギアス、鬼武者)	3	3	3
4 大都技研 (押忍!番長、吉宗、秘宝伝)	4	4	4
5 山佐 (ニューパルサー、ゴッドイーター、モンキーターン)	5	5	5
6 オリンピア (南国物語、戦国乙女、ガールズ&パンツァー)	6	6	6
7 バイオニア (ハナハナ、シオサイ、オアシス)	7	7	7
8 KPE 高砂電器産業 (マジカルハロウィン、麻雀格闘倶楽部、悪魔城ドラキュラ)	8	8	8
9 SANKYO、ビスティ (エヴァンゲリオン、マクロス、涼宮ハルヒの憂鬱)	9	9	9
10 エンターライズ (モンスターハンター、バイオハザード、デビルメイクライ)	10	10	10
11 藤商事 (地獄少女、リング、緋弾のアルファ)	11	11	11
12 ニューギン・EXCITE (花の慶次、信長の野望、恵比寿マスカッツ)	12	12	12
13 三洋物産 (聖闘士星矢、笑ゥせえるすまん、海物語)	13	13	13
14 京楽産業、(AKB48、サイコパス)	14	14	14
15 ベルコ (スーパードラゴン、鬼浜爆走紅蓮隊、まめ)	15	15	15
16 DAXEL (結城友奈は勇者である、ウィッチクラフトワークス、そらのおとしものフォルト)	16	16	16
17 あてはまるものはない	17	17	17

※表側1-16ランダム

【Q32_2=1-16 (パチスロメーカーいずれが遊技者)】

- LAマト Q33 以下の項目について、あてはまる**パチスロメーカー**（パチンコは含まず）を**それぞれタテに3つまで**お選びください。（それぞれ3つまで）
※カッコ内の記載は各メーカーの代表機種名です

回答 方向 ↓	新 台 が 出 る と 打 ち た く な る	打 ち 板 た く な る の 新 作 が 出 る と	好 き な シ リ ー ズ の 新 作 が 出 る と	採 用 さ れ る と 打 ち た く な る	出 る と 打 ち た く な る の 新 作 が 出 る と	好 き な ス ベ ッ ク タ イ プ が	演 出 の 出 来 が 良 い と 打 ち た く な る	高 い と 打 ち た く な る の ク オ リ ティ が
※画面 上はカッコの代表機種名は改行して、メーカー名下にけるイメージ								
1 ユニバーサルエンターテインメント系列 (バジリスク、ミリオンゴッド、沖ドキ、ハナビ)	1	1	1	1	1	1	1	1
2 北電子 (ジャグラー、テイルズ オブ シンフォニア、プチマーメイド)	2	2	2	2	2	2	2	2
3 サミー、ロデオ、タイヨーエレック (北斗の拳、コードギアス、鬼武者)	3	3	3	3	3	3	3	3
4 大都技研 (押忍!番長、吉宗、秘宝伝)	4	4	4	4	4	4	4	4
5 山佐 (ニューパルサー、ゴッドイーター、モンキーターン)	5	5	5	5	5	5	5	5
6 オリンピア (南国物語、戦国乙女、ガールズ&パンツァー)	6	6	6	6	6	6	6	6
7 バイオニア (ハナハナ、シオサイ、オアシス)	7	7	7	7	7	7	7	7
8 KPE 高砂電器産業 (マジカルハロウィン、麻雀格闘倶楽部、悪魔城ドラキュラ)	8	8	8	8	8	8	8	8
9 SANKYO、ビスティ (エヴァンゲリオン、マクロス、涼宮ハルヒの憂鬱)	9	9	9	9	9	9	9	9
10 エンターライズ (モンスターハンター、バイオハザード、デビルメイクライ)	10	10	10	10	10	10	10	10
11 藤商事 (地獄少女、リング、緋弾のアルファ)	11	11	11	11	11	11	11	11
12 ニューギン・EXCITE (花の慶次、信長の野望、恵比寿マスカッツ)	12	12	12	12	12	12	12	12
13 三洋物産 (聖闘士星矢、笑ゥせえるすまん、海物語)	13	13	13	13	13	13	13	13
14 京楽産業、(AKB48、サイコパス)	14	14	14	14	14	14	14	14
15 ベルコ (スーパードラゴン、鬼浜爆走紅蓮隊、まめ)	15	15	15	15	15	15	15	15
16 DAXEL (結城友奈は勇者である、ウィッチクラフトワークス、そらのおとしものフォルト)	16	16	16	16	16	16	16	16
17 あてはまるメーカーはない	17	17	17	17	17	17	17	17

※Q32ランダム引き継ぎ